

CODIM.ONLINE

ОБУЧЕНИЕ ПРОГРАММИРОВАНИЮ
ШКОЛЬНИКОВ 10+

от 10 до 15 лет



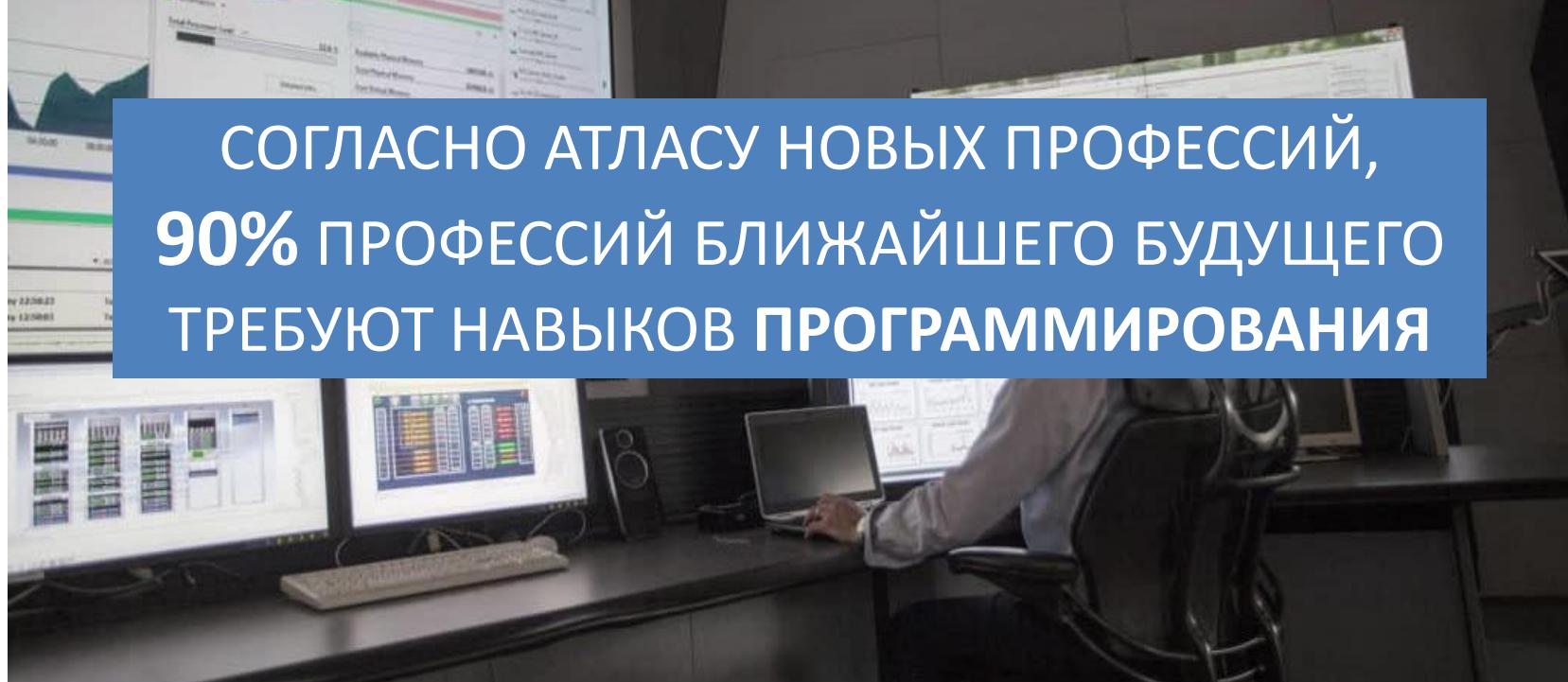
ПОЧЕМУ БИЗНЕС ДЕТСКИХ РАЗВИВАЮЩИХ ЦЕНТРОВ ТАК ПОПУЛЯРЕН СЕГОДНЯ?

- **ДЕТСКОЕ РАЗВИТИЕ –**
ЭТО КУДА РОДИТЕЛИ ВКЛАДЫВАЮТ ДЕНЬГИ
- **ПРОГРАММИРОВАНИЕ –**
САМОЕ ПОПУЛЯРНОЕ И ПЕРСПЕКТИВНОЕ НАПРАВЛЕНИЕ
- **УМЕНИЕ ПРОГРАММИРОВАТЬ –**
БАЗОВЫЙ И КЛЮЧЕВОЙ НАВЫК XXI ВЕКА



ЦИФРОВЫЕ НАВЫКИ НЕОБХОДИМЫ ДЕТЯМ ХХІ ВЕКА

СОГЛАСНО АТЛАСУ НОВЫХ ПРОФЕССИЙ,
90% ПРОФЕССИЙ БЛИЖАЙШЕГО БУДУЩЕГО
ТРЕБУЮТ НАВЫКОВ ПРОГРАММИРОВАНИЯ



НА МАСТЕР КЛАССЕ Я РАССКАЖУ:

-  В каких программах можно начать обучение программированию детей младших классов
-  Расскажу подробно о каждой программе
-  Покажу примеры проектов, которые можно делать в программах и которые будем собирать на курсе;
-  Отвечу на Ваши вопросы

https://codim.online/consultation_tarif

МОЙ МАСТЕР КЛАССЕ ПОЛЕЗЕН, Если Вы Руководитель детского центра или Преподаватель



15+ готовых курсов для открытия кружка детского
программирования для возраста **5-15 лет!**



Хотите ввести в программу центра актуальный востребованный **курс
обучению программированию** детей



Хотите расширить спектр услуг и **повысить чек** в детском
обучающем центре;



Желаете вести внеурочные уроки или **открыть свой кружок**;



CODIM.ONLINE СЕГОДНЯ

-  АВТОРСКИЕ МЕТОДИКИ
ПРОВЕРЕННЫЕ НА ПРАКТИКЕ
-  АКТУАЛЬНЫЕ КУРСЫ
ВОСТРЕБОВАННЫЕ НА РЫНКЕ
-  БОЛЕЕ 2000 УЧЕНИКОВ
ПРОШЕДШИХ ОБУЧЕНИЕ ОНЛАЙН
-  ПРИЕМЛЕМЫЕ ЦЕНЫ
ГОТОВЫЙ БИЗНЕС ПО ЦЕНЕ ОТ 10 990 РУБ.

КТО
МЫ?



2013 - 2019 гг. педагог
дополнительного образования



2014 - награжден премией
губернатора МО



2015 - финалист Конкурса
инноваций в образовании,
организованного Институтом
образования НИУ ВШЭ при
поддержке Агентства
стратегических инициатив

Автор курса

Денис Голиков





Автор многочисленных учебно-методических комплектов по Scratch, Arduino, электронике, интернету-вещей для детей 5-15 лет.



Автор бестселлера "Scratch для юных программистов" и еще 16 книг изданных на 4 языках



В настоящее время работает начальником отдела образования в частной российской компании Спутник в Сколково

НАПРАВЛЕНИЕ КУРСОВ

ДЛЯ ДОШКОЛЬНИКОВ 5-6 ЛЕТ

SCRATCH JR – 32 УРОКА

ЛОГИЧЕСКИЕ ЗАДАЧИ В
MINECRAFT – 16 УРОКОВ

НОВЫЙ КУРС – С ДЕКАБРЯ!

ПРОГРАММИРОВАНИЕ ДЛЯ 7-12 ЛЕТ

SCRATCH – 32 УРОКА
MINECRAFT – 32
УРОКА

ДЛЯ 9-14 ЛЕТ

PYTHON – 32 урока
PYTHON V MINECRAFT – 32
урока
PYGAME – 32 урока
ROBBLOX – 32 урока
CoSpaces – 32 урока
ARDUINO – 32 урока
3D TINKERCAD – 16 уроков

ДИЗАЙН

PHOTOSHOP – 11 УРОКОВ
GIMP – 16 УРОКОВ
PAINT – 8 УРОКОВ
WORD – 8 УРОКОВ
GOOGLE ДИСК – 8 УРОКОВ



РАБОТАЕМ С ГОС.УЧРЕЖДЕНИЯМИ

ИМЕЕТСЯ СЕРТИФИКАТ ДЛЯ ТОРГОВ

Откройте в школе
востребованные кружки
детского
программирования



ЧТО НУЖНО ДЛЯ ОТКРЫТИЯ КРУЖКА ПРОГРАММИРОВАНИЯ

- ПК без особых тех.требований – 8-10 на класс
- Готовые курсы для обучения

ЧТО ПОЛУЧИТЕ

- Привлечете новых учеников
- Повысите чек, привлекая на новые курсы действующих учеников
- Возможность проводить занятия онлайн
- Новое востребованное направление в обучении цифровым навыкам

CODIM.ONLINE

ФРАНШИЗА ДЕТСКОЙ ШКОЛЫ ПРОГРАММИРОВАНИЯ

Мы сделали франшизу доступной
нет ничего лишнего – только рабочие
инструменты

СЕЙЧАС:

- БЕЗ роялти
- БЕЗ паушального взноса

Отставьте заявку на консультацию под видео



<https://codim.online/fr>

ЗНАКОМСТВО С



python

Программирование
Для школьников 9-14 лет



ГДЕ ИСПОЛЬЗУЕТСЯ ЯП PYTHON?

Входит в 5 в рейтинге ТЮВЕ



И многие другие...



Сравнение Pascal и Python	Pascal	Python
Год разработки	1970	1991
Популярность по TIOBE Index	18 место	3 место
Подходит для знакомства с основами программирования	Да	Да
Используется профессиональными программистами для разработки программ	Нет	Да
Организации, использующие язык для разработки	Нет	Google, Facebook, Instagram, Dropbox
Вакансий на hh.ru	24	2464



ПЛАТФОРМА TRINKET



РЕБЕНОК НА КУРСЕ PYTHON?



ПОЗНАКОМИТСЯ с синтаксисом, типами данных, со структурами данных (списки, кортежи, словари)

НАУЧИТСЯ:

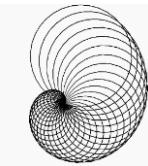
- ✓ выводить форматированный текст;
- ✓ рисовать ровные таблицы с помощью табуляции;
- ✓ конструировать смайлики Каомодзи;
- ✓ создавать картинки из псевдографики;
- ✓ добавлять в проект фон и спрайты;
- ✓ рисовать разные линии.

32 урока , программа курса https://codim.online/python_teacher

ПРИМЕРЫ РАБОТ КУРСА PYTHON?



```
 /\ /\  
((ovo))  
():::():  
VVV
```

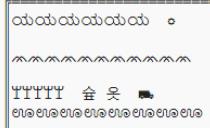


- ✓ Создание картинок в стиле ASCII Art
- ✓ Использование черепашки для создания фантастических изображений
- ✓ Создание картин с помощью символов юникода

Powered by  trinket

```
{'облако': 'ঃঃ', 'горы': 'ঃঃ', 'вода': 'ঃঃ', 'человек': 'ঃঃ',
```

```
'Солнце': 'ঃ', 'грузовик': 'ঃ', 'дерево': 'ঃ', 'домик': 'ঃ'}
```



ОТЗЫВЫ:



«Начали с книг по Скрэч, написанных Денисом Голиковым. Сейчас сын прошел половину курса Питона, ему очень нравится. Ни разу не было попыток с его стороны отложить занятия. Очень ждёт обратной связи от Дениса в виде оценки и комментария или предложения что-то добавить/усложнить в домашнем задании. Радует, что вместо бездумного проведения времени за компьютерной игрой, ребенок получает знания и перспективные навыки. Денис, спасибо вам за вашу работу!»

PYTHON в среде

MINECRAFT

СОВМЕСТНО С *PROGKIDS



***Платформа progkids платная**

32 урока, программа курса https://codim.online/pythonvm_teacher

КАКИЕ ПРОЕКТЫ БУДЕТ СОЗДАВАТЬ НА КУРСЕ

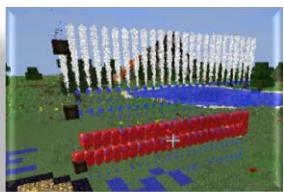


```
1 import random
2 from mc import world, blocks
3
4 for i in range(20):
5     for j in range(20):
6         x = random.randint(-20, 20)
7         z = random.randint(-20, 20)
8         world.buildColumn(x, 0, z, 7, blocks.WOOD)
```

- Всего несколько строк кода позволяют создавать эпичные постройки



- Ряды многоэтажек, построенных с помощью вложенных циклов



- Надписи из частиц, сделанные с помощью функций



- Применение setBlocks,
использование трехмерных массивов.

ОТЗЫВЫ:



«Денис, огромное спасибо за курс! Ребенок прошел его на одном дыхании. Очень понравилось, сначала занятия три втягивался. потом стал делать всё увереннее, и вот сегодня, когда отправил последнее занятие и я спросила, покупать ли продолжение, закричал на всю квартиру: "Конечно! Ты еще спрашиваешь?" Я думала - ну, мало ли, устал, все-таки лето... Нет, требует продолжения.) Курс очень логичный, от простого к сложному, последовательный, без воды, внимание ребенка нигде не провисало, максимально сосредотачивался на уроке. Денис сделал его очень заботливо, учитывая детскую психологию, не перегружая, но в то же время уверенно двигаясь вперед в дальнейший материал. После каждого урока внимательная обратная связь: либо Денис что-то просил подкорректировать, либо сделать дополнительную работу в задании, тем самым еще раз акцентируя внимание на материале. Мы очень довольны, спасибо огромное, Денис! И за курс по майнкрафту, и за Python!) Не прощаемся, ждём продолжения!»



Курс Pygame для 11+

Pygame – это библиотека модулей для языка Python, созданная для разработки 2D игр

Pygame базируется на мультимедийной библиотеке SDL.

Курс предназначен для обучения детей в возрасте 11+ - Первый модуль и для детей 13+ - Второй модуль.

32 видео-урока, программа курса https://codim.online/pygame_teacher

Видео-презентация первого модуля курса 11+

<https://www.youtube.com/watch?v=APEJ4EeLmLU&list=PLXIDQTgWwOIVWpHfgWpSsyFI7GUurXsik&index=14>



Pygame 13+ второй модуль

Вideo-презентация первого и второго модуля курса 13+

https://www.youtube.com/watch?v=HgdiCaEk6CQ&list=PLXIDQTgWwOlVtmsi_XsqR3uMtlo_WX3d&index=10

https://www.youtube.com/watch?v=aCpMrfkmuno&list=PLXIDQTgWwOlVtmsi_XsqR3uMtlo_WX3d&index=11

16 уроков для возраста 11+

{codim}
online

16 уроков для возраста 13+ или как
продолжение курса 11+

РЕБЕНОК НАУЧИТСЯ

- Программировать в PYTHON
- Создавать игры в Pygame
- Понимать логику программирования
- Абстрактному мышлению
- Понимать логику создания компьютерных игр

ОТЗЫВЫ



«Я проходил курс Ругаме для 13+ с 1 по 8 урок. Хоть мне и 10 лет, я всё понимал. Преподаватель объяснял всё очень подробно - всё раскладывал по полочкам. Но я рекомендую приступать к курсу только тогда когда прошли Python хотя бы до 3 месяца включительно. И ещё рекомендую учиться быстро печатать, так как кода очень много! Тяжело было только когда были ошибки. Потому что искать ошибки в таком коде очень сложно! Но курс правда очень интересный! Хоть за месяц и создаётся по 2 игры, но всё рассматривается очень детально! 😊»

Егор Суриков, 10 лет



«Купили курс по Майнкрафт для нашей школы программирования в Калининграде. Очень классные впечатления от курса, наконец то ребята могут программировать в своей любимой игре, также курс очень круто развивает логику и мышление, ребята смогли увидеть игру изнутри и принять участие. Ждем новых курсов от вас!!! 😊👍💻»

Галима, Калининград





для 10+

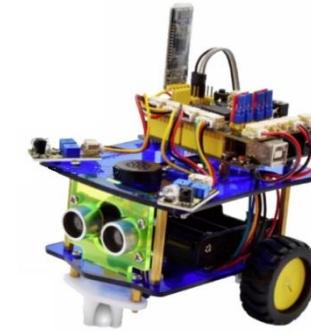
Первый модуль

- Месяц 1. Программируем в Tinkercad
- Месяц 2. Программируем и работаем с электронными компонентами и платой Arduino

Второй модуль

- Месяц 3 и 4. Собираем и программируем робота, готовимся к соревнованиям по робототехники

32 урока, программа курса https://codim.online/Arduino_teacher



ОТЗЫВЫ



«Большое спасибо всей команде codim.online, и отдельно Голикову Денису, Нине Леоновой, Екатерине Каракулиной за сопровождение на курсе Arduino. По наследству досталось несколько наборов Arduino и ребенок давно просил научить. Пробовали разные курсы, но самостоятельно разобраться не получилось. Очень интересная структура занятий в codim.online: короткие видеоролики (такие что ребенок успевал запоминать информацию чтобы потом воспроизвести самостоятельно), возможность вернуться и просмотреть важные моменты еще раз, шпаргалки к урокам, тесты на понимание материала и очень интересные домашние задания (это самая любимая часть!). Обратная связь с преподавателем на каждом уроке, внимательное отношение к ученику, советы, комментарии - ребенок с нетерпением их ждал! Все технические проблемы решались удивительно быстро, что мы даже не заметили как завершили первый модуль. Сейчас работаем с машинкой, и для мальчика это особенно интересно.

Честно говоря, не была уверена, что ребенок справится. Для программирования в Arduino нужно хорошо уметь печатать, а он раньше программировал только блоками (LEGO, Scratch). Но курс настолько хороший, что помимо всего прочего, ребенок научился и печатать, и находить свои ошибки. Начинали мы вместе, но сын очень быстро освоился и сейчас уже все делает сам. Спасибо вам!»





Графические редакторы для 10+

ДЛЯ НАЧАЛА ОБУЧЕНИЯ:

- ПК или ноутбук, без особых тех.требований
- Программа Photoshop русская версия

Или

- Программа GIMP – устанавливается бесплатно

8 уроков Photoshop, программа курса https://codim.online/ps_teacher

16 уроков GIMP, программа курса https://codim.online/gimp_teacher

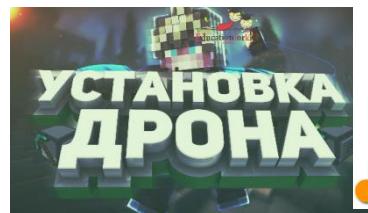


GIMP

ПЕРВЫЙ ЗАРАБОТОК УЖЕ С 12 ЛЕТ!

{codim}
online

РАБОТЫ ДЕТЕЙ 12-13 ЛЕТ ДЛЯ CODIM.ONLINE





РАБОТА С ТЕКСТОМ



КОМБИНИРОВАНИЕ
ИЗОБРАЖЕНИЙ

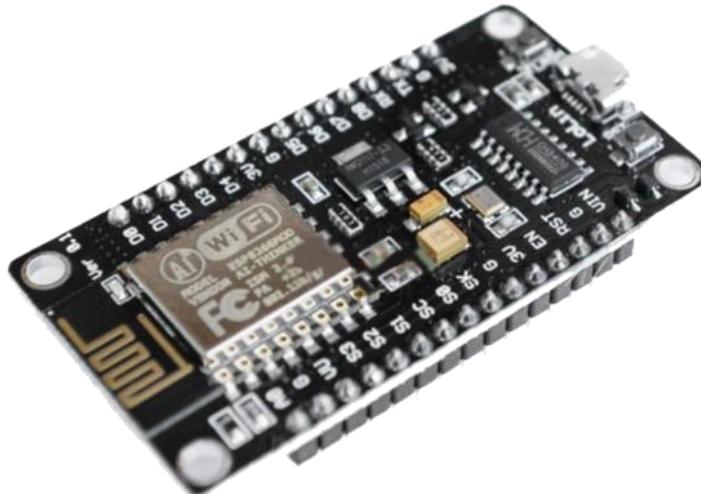


РЕТУШЬ ФОТО

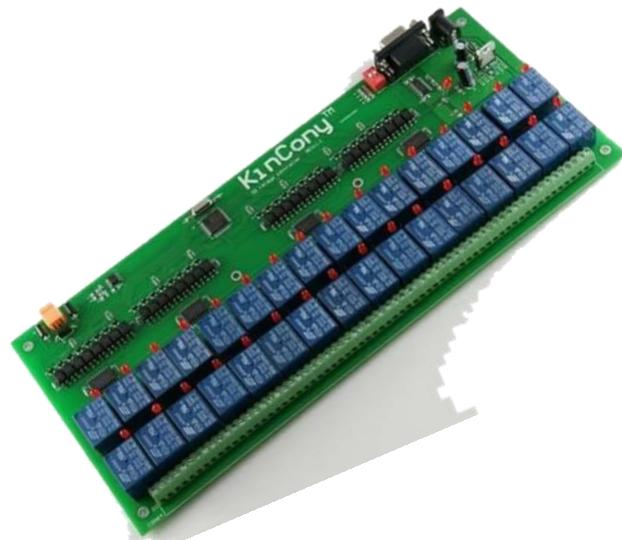
ИНТЕРЕСНЫЕ И
АКТУАЛЬНЫЕ ТЕМЫ
УРОКОВ

ОФОРМЛЕНИЕ ГРУПП В
СОЦ.СЕТЯХ **И МНОГОЕ
ДРУГОЕ...**

Интернет вещей



Умный дом



КОСМОС



<https://www.youtube.com/watch?v=n3CoQMhrbxU&feature=youtu.be&t=254>

ПАКЕТ «УЧИТЕЛЬ» - готовые материалы для обучения детей

- *Видео-уроки + Методические материалы по каждому уроку

*можно приобрести отдельно только методические пособия

- Рабочие листы для учеников
- Клавиатурный тренажер
- Вопросы теста и домашние задания в PDF



ПРОБНЫЙ УРОК



ПРОЙДИТЕ
ПРОБНЫЕ УРОКИ НА НАШЕМ САЙТЕ и **проводите**
открытый урок для ваших учеников

www.codim.online/demo

ПРОГРАММЫ ВСЕХ КУРСОВ



Познакомиться с программами всех курсов
CODIM.ONLINE можно по ссылке

www.codim.online/primer_teacher

ТАРИФЫ ДЛЯ ПРЕПОДАВАТЕЛЕЙ

Подробно о тарифах, курсах и **специальных условиях на покупку курсов**
проконсультируют менеджеры Codim.online

Оставьте заявку на консультацию https://codim.online/consultation_tarif

ОТЗЫВЫ:

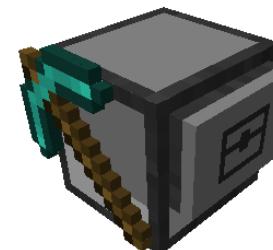
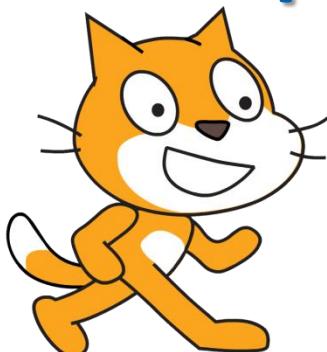


«С самого начала, наткнувшись на codim.online, идея показалось очень интересной, так как полностью разделяю позицию Дениса Голикова о роли программирования в жизни подрастающего поколения, и то что это очень полезный навык на ровне с умением читать, писать, считать. Решил предложить сыну (7 лет) курс Скрэтч базовый и не прогадал. Учитывая грамотную подачу материала автором: каждый урок разбит на мини этапы, которые легко понять, повторить и в случае необходимости пересмотреть, мое вмешательство в процесс обучения действительно сведено к минимуму! Ребенок учится самостоятельно решать задачи от простого к более сложному, а в итоге получается интересная игра, много радости и гордости за полученный результат! Хочу сказать Денису спасибо за его новаторский и успешный подход к решению проблем формирования и последующему развитию навыков программирования у самых маленьких деток!  »



ПРОХОДИТЕ ПРОБНЫЕ УРОКИ

и ждем в нашей школе!





Наши социальные сети

