



Создаем собственные пособия с
Мерсибо



MERSIBO.RU

287 ИГР ДЛЯ
ИСПОЛЬЗОВАНИЯ НА
КОМПЬЮТЕРАХ,
НОУТБУКАХ, СЕНСОРНЫХ
ЭКРАНАХ,
ИНТЕРАКТИВНЫХ
ДОСКАХ



**КОМПЛЕКСНЫЕ
РЕШЕНИЯ МЕРСИБО**

**ЛОГОМЕР 2
МЕРСИБО +**



**ИНТЕРАКТИВНЫЕ
КОНСТРУКТОРЫ**

ГЕНЕРАТОР ЛОГОПЕД. ЗАДАНИЙ
КИМП
ГЕНЕРАТОР КАРТИНОК 2



**«ТОЧЕЧНЫЕ»
РЕШЕНИЯ ПРОБЛЕМ**

ЛЕКСИЧЕСКИЕ ЗАПАСЫ
ЗАНИМАТЕЛЬНАЯ ФОНЕМАТИКА
ОБУЧЕНИЕ ЧТЕНИЮ



**«БОС»
ТЕХНОЛОГИИ**

СТАБИЛОМЕР



Интерактивный конструктор

Создание уникальных игр

Благодаря анимации и звуку вы можете сделать интерактивную игру, которая реагирует на действия ребенка. Это позволит «оживить» известные сказки, например «колбчк», или сделать собственную уникальную игру.



Качественный вид пособий

Картинки яркие и понятны детям. Они высокого качества и не расплываются при увеличении и печати. Ваши пособия будут выглядеть профессионально и эстетично.



Пособия для любых задач

В программе более 1500 изображений: лесная опушка, бальный зал, кошка, котенок, цифры, знаки, схемы слов и другие. Можно добавить текст, анимацию и звук.

С помощью этих возможностей вы подготовите пособия для лексических тем, отработки грамматического строя и автоматизации «трудных» звуков, изучения букв и чтения по слогам, тренировки памяти, внимания и других задач.





Подписка до:
16.02.2021



Продлить

Выйти

Мерситека – открытая библиотека пособий.

Добавляйте свои материалы из «Конструктора картинок»,
скачивайте пособия коллег и оценивайте их, ищите новые идеи
и создавайте свою коллекцию.

Пособия Мерситеки открываются в «Конструкторе картинок».

[Подробнее](#)

Конструктор картинок

Программа для создания и занятий с интерактивными пособиями

[Открыть «Конструктор картинок»](#)

Сортировка: [По дате \(начала\)](#) [▼](#) [Применить](#)

Фильтр: [Все категории](#) [▼](#) [Все версии](#) [▼](#) [Применить](#)

Все пособия

Мои пособия

Коллекция



Продлить

Выйти

Мерситека – открытая библиотека пособий.

Добавляйте свои материалы из «Конструктора картинок»,
скачивайте пособия коллег и оценивайте их, ищите новые идеи
и создавайте свою коллекцию.

Пособия Мерситеки открываются в «Конструкторе картинок».

[Подробнее](#)

Конструктор картинок

Программа для создания и занятий с интерактивными пособиями

[Открыть «Конструктор картинок»](#)

Сортировка: По дате (начала)

Фильтр: Все категории Все версии

Все пособия

Мои пособия

Коллекция

Конструктор картинок

Программа для создания и занятий с интерактивными пособиями

Открыть «Конструктор картинок»

Сортировка: По дате (сначала) Применить

Фильтр: Все категории Все версии Применить

Все пособия

Мои пособия

Коллекция



Серия "Что мы едим". Молоко

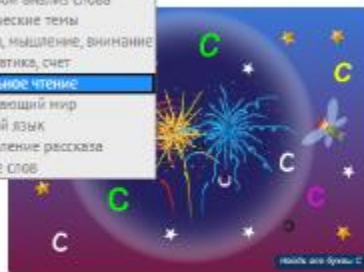
Добавить в коллекцию Скачать и загрузить



Какой мяч?

Добавить в коллекцию Скачать и загрузить

- Все категории
- Автоматизация звуков
- Буква, Азбука
- Грамматические категории
- Дифференциация звуков
- Звуковой анализ слова
- Лексические темы
- Логика, мышление, внимание
- Математика, счет
- Начальное чтение**
- Окружающий мир
- Русский язык
- Составление рассказа
- Чтение слов



Сказочный салют!

Добавить в коллекцию Скачать и загрузить



К занятию



Найти элемент



Фоны

Тип фона

Заливка

Картинка

Фоны

Пустой фон

Абстрактный

Абстрактный

Абстрактный

Весна

Гараж

Голубой и зелёный

Грибы

Детская площадка

Джунгли





▶ К занятию



Текст



Вставить текст в сцену

Перетащите или кликните дважды для добавления текста на сцену. Настройки текста отображаются в верхней панели

Изображения

+ Люди

+ Персонажи сказок

+ Деревья

+ Грибы

+ Цветы

+ Растения

+ Ягоды

+ Овощи

+ Фрукты

+ Животные

+ Птицы

+ Насекомые

+ Рыбы

+ Игры, занятия

+ Инструменты, работа

+ Мебель

+ Постройки

+ Музыкальные инструменты



Текст



Вставить текст в сцену

Перенесите или кликните дважды для добавления текста на сцену. Настройки текста отображаются в верхней панели.

Изображения

+ Люди

+ Персонажи сказок

+ Деревья

+ Грибы

— Цветы



Василёк



Колокольчик



Мак



Мимоза



Мимоза



Незабудка



Роза





К занятию



- Снежное поле
- Стадион
- Стол
- Трава
- Три цвета
- Ферма
- Ферма
- Четыре цвета
- Чистый лист

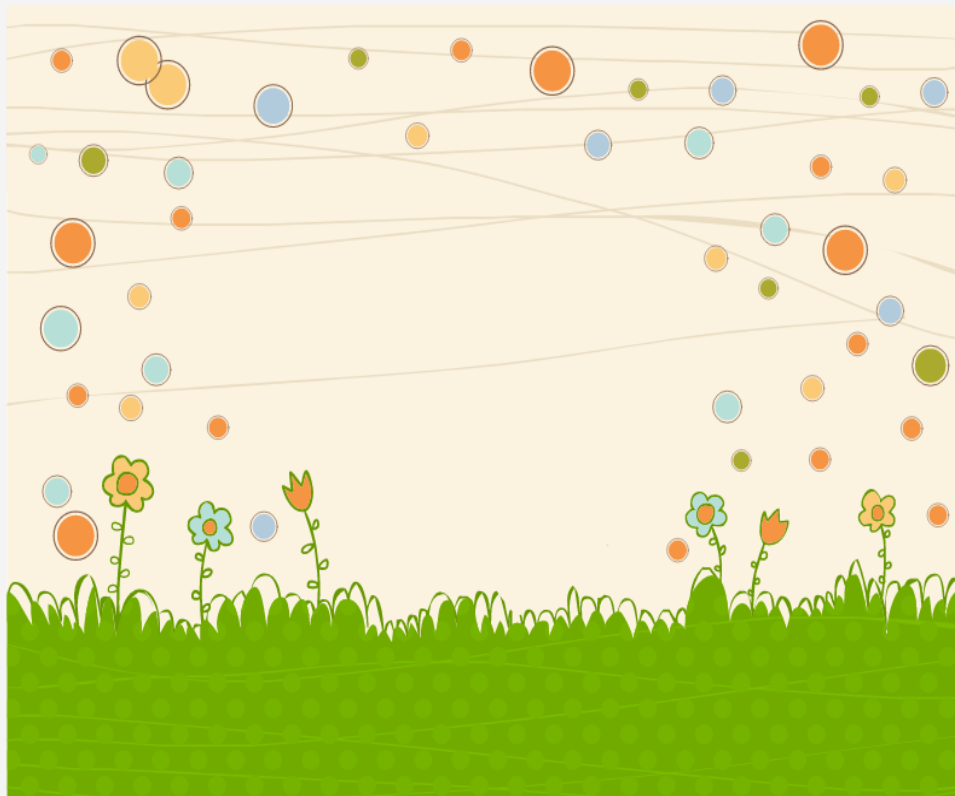
Текст

Вставить текст в сцену

Перенесите или кликните дважды для добавления текста на сцену. Настройки текста отображаются в верхней панели.

Изображения

- Люди
- Персонажи сказок



Мои сцены (0)



Создайте свою первую сцену и нажмите кнопку «Сохранить». Ваши сцены будут отображаться в этой области.

Открыть Мерситеку

Редактирование сцены

Новая

Сохранить

Дублировать

Удалить

Формат сцены Альбомная 4x3

Экспорт/импорт

Печать

Скриншот

Экспорт

Импорт

Опубликовать сцену в Мерситеку

АВТОМАТИЗАЦИЯ «ТРУДНЫХ» ЗВУКОВ

«Трудные» звуки легко повторять, выбирая те картинки и слова, которые ребенок уже может хорошо произнести.

Можно создать уникальные пособия в опоре на свою фантазию.



Это пример пособия-картинки на автоматизацию звука Ф. Для ребенка занятие превращается из однообразного повторения в увлекательное участие в волшебстве.

Ребенку можно предложить посчитать, сколько футбольных мячей извлёк фокусник из волшебной шляпы?

Затем ребенок называет картинки на мячах.

Картинка может быть представлена как игра, увлекательный процесс или интересное приключение.

Пособие «У ювелира». Игра «Снежное путешествие». Тематическая картинка-
пособие на Л-Р.



ПОСОБИЯ ДЛЯ ЗНАКОМСТВА И ЗАПОМИНАНИЯ БУКВ



Буквы Г, Т похожи на инструменты

Создайте игровую ситуацию для ребенка. Например, Гоша и Тоша отдыхают на даче и строят сарай. Им нужны инструменты. Специалист предлагает ребенку посмотреть, как буква Г похожа на топор, а буква Т — на молоток.



Буквы Х, Ж похожи на насекомых

Ханс и Жак интересуются насекомыми. Они гуляли и увидели бабочку и жука. Бабочка похожа на букву Х, а жук похож на букву Ж.

ПОСОБИЯ ДЛЯ ЗАНЯТИЙ С МАЛЫШАМИ



Для занятий с малышами можно сделать что-то простое и веселое. Например, поговорить о том, какие деревья он знает и знает ли, как выглядят их листья.

Создавая пособия для самых маленьких, специалисту лучше использовать простой цветовой фон и делать картинки крупными, тогда малыш все хорошо разглядит.

Такие пособия должны быть простыми, понятными, не перегруженными деталями.

Любимый герой



Для того, чтобы вашему малышу было интереснее заниматься, можно предложить ему познакомиться с героем или самому выбрать себе любимого героя. Очень здорово, если у героев будут эмоции, характер.

Сначала можно распечатать героя для малыша (для мальчика и для девочки найдется выбор героев и героинь). Волшебный герой ждет ребенка, его можно потрогать, поговорить, взять себе.



Включайте любимого героя ребенка в картинки. Так заниматься будет гораздо интереснее!



Составление рассказа по картинке

Работая с ребенком по картинкам-пособиям можно использовать элементы, вопросы и задания для развития мышления, например, из ТРИЗ-педагогике. Строя работу по развитию творческого мышления своего подопечного, родитель или специалист должен соблюдать ее основной принцип: постепенно приоткрывать возможности работы с ребенком по картинке.

Общая работа по картинке



Рассматриваем вместе с ребенком одну картинку

– не простую, но и не очень сложную, тематическую.

Задача такого занятия – отработать связи с сегментами мира.

Специалист задает ребенку вопрос: «Что есть на этой картинке?»



С помощью картинок-пособий можно создавать разнообразные упражнения на тренировку внимания, восприятия и мышления для детей разного возраста. В картинках-пособиях располагаем элементы такие и так, чтобы поработать с понятиями «большой – маленький», «выше – ниже», «дальше – ближе», «меньше - больше», «слева – справа», «вверху – внизу».

Предметные и сюжетные картинки

Создавая предметную картинку для занятия, формулируйте задачу и определите, что необходимо тренировать в работе с ребенком.

Рассматривая такую картинку ребенок (с помощью вас) должен находить ответы на вопросы: «Кто?», «Что?», «Как?», «Зачем?», «Почему?».

С помощью предметной картинки хорошо отрабатывать категории: место, время, люди, предметы.



При создании сюжетной картинки специалист акцентирует внимание на действиях, процессах, изменениях и развитии. Герои и предметы могут перемещаться и появляться.

На детской площадке



Тематические картинки серии «Морское путешествие»



Тематические картинки серии «Снежные истории»

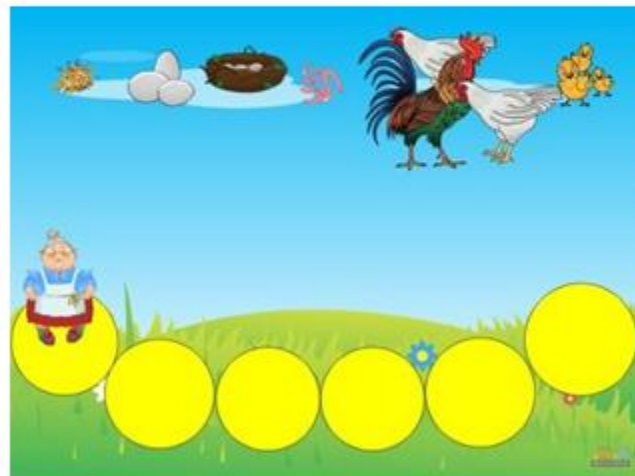
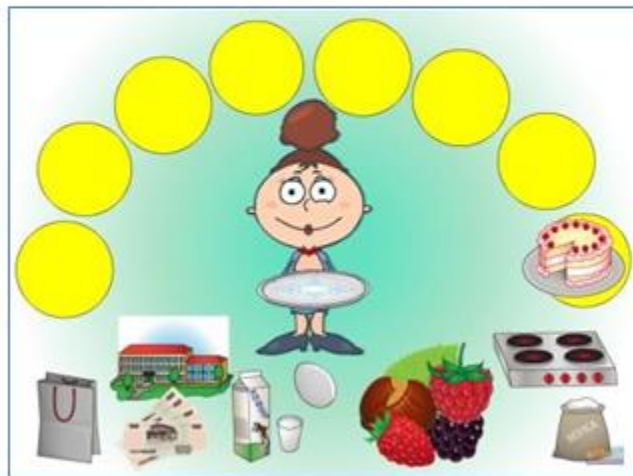


Картинки – истории, «раскадровки» известных сюжетов, стихов, сказок



«ЧТО СНАЧАЛА, ЧТО ПОТОМ?»

Очень просто и интересно можно работать с картинками, где представлена «раскадровка и сборка» процесса, последовательность и элементы.



Моя сказка



Всегда интересно предложить ребенку придумать новую, свою сказку или историю с известными героями. Сюда специалист может включить элементы, слова, предметы, над которыми необходимо с ребенком поработать.

Будет очень интересно, если специалист вместе с ребенком сделают такую картинку-сказку, а потом поработают с ней.

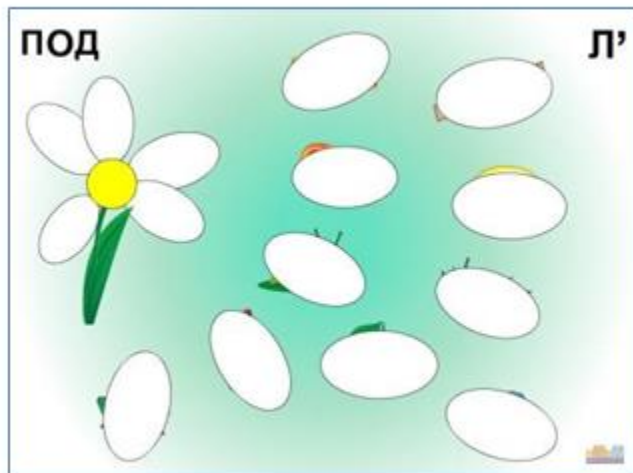
ИНТЕРАКТИВНЫЕ КАРТИНКИ-ЗАДАНИЯ



Полетим. Поедем. Поплывем

В этом пособии ребенок должен разнести все те картинки, которые грудой лежат перед ним в три столбика в зависимости то того, что перед ним: едет оно, летает или плавает.

ИНТЕРАКТИВНЫЕ КАРТИНКИ-ЗАДАНИЯ



Под лепестком

В этом интерактивном пособии задача ребенка – открывать сорванные ветерком лепестки ромашки и смотреть, что же скрывается под ними.

Плакаты, карточки, открытки...

С помощью программы можно легко делать и распечатывать пособия не только в формате А4. В зависимости от задач и фантазии пособие может превратиться в большой плакат. Для этого его необходимо скопировать, сохранить у себя и распечатать в нужном формате. Сделать это можно сделать в специализированной типографии, и у вас быстро и легко получатся полноцветные плакаты для украшения класса, школы, дома, кабинета для учебы или на различные праздники.

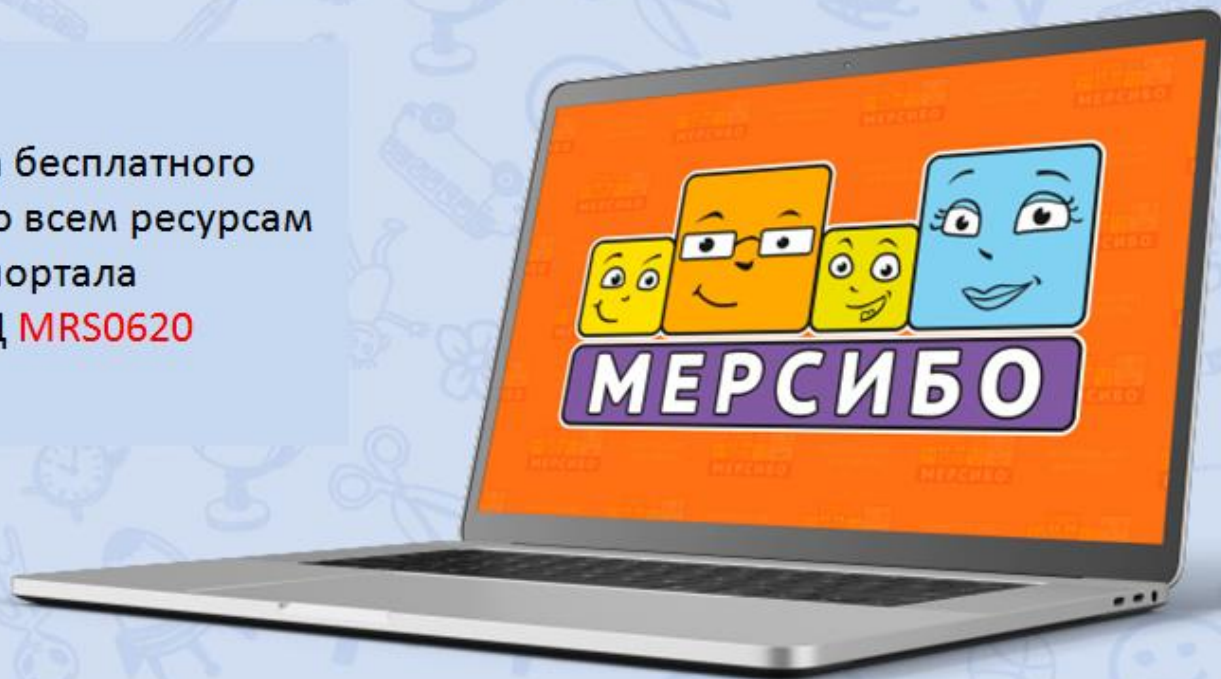
Можно самостоятельно или вместе с ребятами сделать плакаты с информацией для запоминания и разместить в классе.

Если картинку распечатывать не в большем, а в меньшем размере, то мы получим карточки.

Фантазируем вместе...

Приглашаем вас делать свои уникальные пособия, которых еще нет.

Декада бесплатного
доступа ко всем ресурсам
портала
КОД **MRS0620**



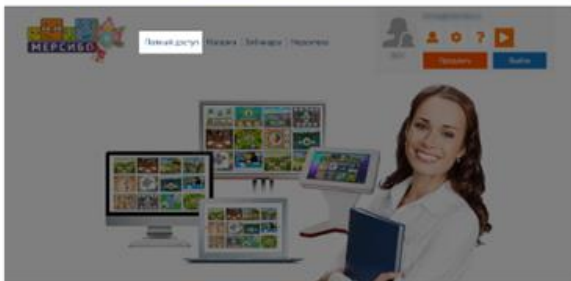
Как использовать бонус-код

Как использовать бонус-код

- Зайдите на сайт mersibo.ru
- Зарегистрируйтесь в роли «Специалист»



- Зайдите на страницу [«Полный доступ»](#).



- Внизу будет «Поле для ввода промо-кода». Введите туда **код** и нажмите кнопку «Добавить».


Поле для ввода промо-кода*

* Если у вас его нет, оставьте поле пустым


Готово! Теперь в течение 10 дней вам доступны все игры и возможности портала.

КОНТАКТЫ:

Анна Васильева
педагог МЕРСИБО

 +7(925) 034-37-28

 ANNA@MERSIBO.RU

 live:df0b575f2359b19d
(Анна Васильева)

